



PTC 소프트웨어 제품 Vuforia 제품에 대한 라이선스 기준

본 문서의 범위

본 문서는 PTC Vuforia 라이선스 제품 각각의 라이선스 기준 및 제한사항을 기술한다. 대부분의 경우 본 문서는 고객의 PTC 라이선스 소프트웨어 사용을 규정하는 법적 문서(통틀어, "라이선스 계약서")에 통합된다. 본 문서와 고객이 라이선스를 구매한 PTC 견적("견적") 간에 불일치가 있는 경우 견적이 우선한다. 예를 들어, 본 문서가 어떤 상품에 대한 특정 라이선스 방식을 규정하더라도 견적서 상에 해당 상품의 라이선스 기준이 다르게 규정된 경우 견적서가 우선한다. PTC는 수시로 본 문서를 업데이트할 수 있지만, 고객의 모든 구매에는 구매 당시 발효 중인 본 문서의 최신 버전이 적용된다.

공통 라이선스 기반 기술

"지정 서버" (DS): 각 지정 서버 제품은 그 제품의 최초 설치 시 고객이 지정한, 그리고 해당되는 설치 제품 응용 프로그램의 고유한 인스턴스 하나를 가지는 컴퓨터 서버에서만 사용할 수 있다. 컴퓨터 서버가 물리적, 논리적 또는 다른 방식으로 파티셔닝된 경우 이전 문장에서 "컴퓨터 서버" 참조는 해당 서버의 파티션을 의미하며, 해당하는 지정 서버 제품은 해당 파티션 중 하나에서만 사용할 수 있다.

"등록 사용자" (RU): 등록 사용자 제품은 라이선스의 사용 빈도에 관계없이 한 명의 개인만 사용할 수 있다. 라이선스된 제품에 직접 액세스하는지, 중간 애플리케이션을 통해 액세스하는지 여부에 관계없이, 그러한 모든 개인에게는 라이선스가 필요하다. 아래의 특정 제품에 반대되는 내용이 명시되어 있지 않는 한, 암호 또는 로그인 계정을 공유하는 행위는 허용되지 않는다. 고객은 전체 등록 사용자의 수가 어느 시점에서든 당시의 특정 제품에 대해 유효한 라이선스의 수를 초과하지 않는 한, 신규 등록 사용자를 수시로 추가 및/또는 대체할 수 있다. 단, 이전에 등록 사용자였던 사람이 다시 등록 사용자 상태로 돌아오는 경우, 아래의 특정 제품에 반대되는 내용이 명시되어 있지 않는 한, PTC의 현행 요율에 따른 새로운 라이선스 비용을 PTC에 지불해야 한다.

"데모 및 테스트용": "데모 및 테스트용" 혹은 "비운영"(혹은 유사한 목적) 용도로 라이선스가 부여된 제품은 생산 환경에서는 사용하지 못할 수 있다.

"패키지" (P): PTC 제품 패키지의 각 구성 요소에 대한 라이선스 기준은 그러한 구성 요소에 대하여 별도로 라이선스가 부여되는 것과 동일하다. 단, 각 패키지의 구성 요소는 그 패키지의 base seat와 함께만 사용할 수 있다. 예를 들면, Creo Enterprise XE 패키지와 함께 번들로 제공되는 Windchill PDMLink 및 Windchill ProjectLink 등록 사용자 라이선스는 등록 사용자를 기반으로 라이선스가 부여되며, 단일 Creo 사용자에게 결합되어야 할당되어야 한다.

"번들" (B): 각 PTC 번들에는 여러 다른 PTC 라이선스 제품이 포함되어 있고 해당 라이선스 제품의 라이선스 기준은 해당 번들에 포함된 다른 라이선스 제품마다 다를 수 있다.

다중 제품 공통적용 라이선스 제한사항



서비스스크립션: "서비스스크립션"은 제품 이름, 견적, 주문 계약이나 기타 주문 문서 및/또는 청구서에 지정된 기간 동안 라이선스를 포함하는 고객의 온프레미스 라이선스 유형이며 해당 라이선스에는 라이선스 기간 동안 추가 비용이 발생하지 않는 지원 서비스가 포함된다.

영구 라이선스: PTC는 대부분의 제품에 대해 영구 라이선스를 제공하지 않는다. PTC가 영구 라이선스를 판매하는 경우지만 해당 제품이 호스팅 기반(예: Creo AR Design Share)으로 PTC에서 제공하는 컴포넌트를 포함하고 있다면, PTC가 시점에 관계 없이 호스팅된 해당 컴포넌트의 제공을 중단할 수 있다.

가상화 기술: 경우에 따라 가상화 기술을 사용하여 PTC가 상기 라이선스 제도를 시행하기 위해 고용하는 라이선스 제어 메커니즘을 뚫거나 이러한 라이선스 제도의 목적에서 벗겨가는 것이 가능하더라도 이런 관례는 PTC와의 고객 라이선스 계약을 위반한다. 전항의 내용에 제한을 두지 않고 고객은 가상화 기술을 통해 지정 컴퓨터 라이선스(또는 "노드로 잠겨진 라이선스"라고도 함)를 설치하거나 액세스할 수 없다.

업그레이드: 이전 버전에서의 업그레이드로써 라이선스가 부여된 PTC 소프트웨어의 경우 고객은 우선 PTC가 업그레이드 자격이 있다고 확인해준 소프트웨어에 대해 라이선스를 부여받아야 하며, 고객은 고객이 해당 관련 업그레이드를 구매하는 시점에 해당 소프트웨어에 대한 지원 서비스를 활성화 상태로 가지고 있어야만 한다. 업그레이드를 설치한 후 업그레이드로 라이선스가 부여된 소프트웨어는 고객의 업그레이드 자격의 근거가 된 제품을 대체 그리고/또는 보충하며, 고객은 고객의 업그레이드 자격의 근거가 된 원래의 라이선스 소프트웨어를 더 이상 사용할 수 없다.

호환성 툴/툴킷: PTC의 호환성 툴(예를 들면, Pro/TOOLKIT, J-Link와 Pro/Web Link 및 응용 프로그래밍 인터페이스)은 고객이 (자체적으로 또는 제3자의 도움으로) 라이선스 제품을 고객의 다른 컴퓨터 시스템 및 프로그램과 호환되게 하기 위한 목적으로만 제공된다. 고객은 제3자에게 그러한 호환성 툴의 전부 또는 일부를 공급하거나 또는 제3자에게 공급하기 위한 통합을 개발하기 위하여 그러한 호환성 툴을 사용할 수 없다. 전항의 내용은 PTC의 MKS 툴킷에는 적용되지 않는다.

배칭: 사용자 수(예: 등록 사용자, 동시 사용자 등)를 기준으로 하는 라이선스 유형의 경우, 그러한 라이선스 제품이나 제품에 포함된 기능 또는 데이터에 액세스하는 각 개인은 직접적으로 액세스하거나, 웹 포털을 통하거나 "배칭"을 위한 기타 메커니즘을 사용하거나 간접적으로 라이선스 제품 또는 이러한 기능 또는 데이터에 액세스하든 관계없이 라이선스가 필요하다. 일반 또는 공유 로그인 허용되지 않는다.

Vuforia 제품

Vuforia Studio

Vuforia Studio 번들에는 Starter, Basic, Premium 그리고 Professional 과 같은 다양한 종류가 있다. 각 번들에는 Vuforia Studio, Experience Service(지정 서버 기반으로 라이선스 부여), 그리고 아래 표에 명시된 대로 번들별 기능을 갖추고 있는 Vuforia View 애플리케이션이 포함된다. Vuforia Studio 라이선스를 통해 고객은 사용자 관리 목적으로만 PTC의 ThingWorx 플랫폼에 액세스하여 이를 사용할 수 있으며 추가 사용 사례에서는 ThingWorx IoT 플랫폼 에디션을 구매해야 한다. 사용자는 애플리케이션 스토어 또는 PTC 소프트웨어 다운로드 사이트에서 Vuforia View 앱을 다운로드해야 한다. Vuforia View 앱을 다운로드할 때 사용자가 동의해야 하는 모든 추가 약관은 적용되지 않으며 대신 라이선스 계약과 본 라이선스 기준 표가 적용된다. PTC는



때때로 Vuforia Studio 라이선스의 일부로 Vuforia Engine 계정 포털을 통해 특정 도구를 제공할 수 있다. 고객이 이러한 도구에 액세스하는 경우 고객은 합리적인 수의 타겟만 생성할 것에 동의한다. 고객이 다수의 타겟을 생성하려는 경우 고객은 PTC 에 문의하여 추가 타겟을 구매해야 한다. 타겟 유형에는 실제 모양, 이미지, 개체, 공간 또는 공간 내 위치를 인식하는 것이 포함되지만 이에 국한되지는 않는다.

정의:

"경험(Experience)" ("EXP"라고도 함)는 Vuforia View 애플리케이션에 의해 사용자에게 제시되는 문자, 숫자, 3D 데이터의 조합이다. 경험은 ThingWorx 를 통한 Things 로부터의 증강 현실 상호 작용, 2D 자산, 3D 자산 및/또는 "실시간" 데이터를 포함할 수 있다. 경험의 예에는 다음이 포함되며 이에 국한되지 않는다.

서비스 기술자에게 절차를 수행하는 방법을 교육하는 서비스 경험.

고객에게 제품의 기능을 설명하는 마케팅 경험.

기기의 실시간 데이터 스트리밍을 표시하는 모니터링 경험.

"보기(View)"는 경험을 여는 단일 인스턴스이다. 경험에는 경험을 선택하기 위한 사용자 행위를 통해 호출되는 명확한 "진입점"이 있다. 이 행위는 ThingMark, 지정된 QR 코드 또는 딥 링크를 스캔한 후 "즐거찾기" 또는 "다운로드"된 경험을 선택하는 것으로 완료할 수 있다. Vuforia View 를 종료하거나 다른 경험을 요청하는 것 외에는 보기를 종료하기 위한 경험의 명확한 "종료점"이 없다.

"공개 보기(Public View)"는 비등록 사용자가 운영 환경에서 사용하는 보기이다. 동일한 15 분 기간 내에 동일한 장치에서 동일한 사용자에게 의해 사용되는 모든 보기는 단일 공개 보기로 계산된다. 예를 들어 비등록 사용자가 하나의 장치에서 경험을 액세스할 경우 이는 하나의 공개 보기로 계산되며 그 수는 다음 15 분 동안은 해당 시간 내에 해당 장치에서 동일한 경험이 몇 번 액세스되는지와 상관없이 증가하지 않는다.

"장치(Devices)"("DV"로 지정)가 제품 설명에 명시된 경우, 고객은 해당 제품 설명에 포함된 수의 장치에서 절차 및/또는 경험을 동시에 볼 수 있다. "장치"는 절차 및/또는 경험을 보기 위해 장치에 액세스할 수 있는 권한이 있는 사람이 사용하는 태블릿, 휴대폰, 헤드 기어 또는 컴퓨터로 정의된다. 각 장치에는 하나의 사용자 이름과 암호만 사용할 수 있다. 장치 사용자는 절차 또는 경험을 저작할 수 없다. 장치 라이선스는 하나의 장치에만 사용할 수 있고 사용자는 동일한 장치 라이선스를 여러 장치에서 사용할 수 없다. 장치에 액세스할 수 있는 사용자 수에는 제한이 없다.

"타겟(Target)"은 실제 세계의 물리적 아이템에 대한 디지털 표현으로, AR 콘텐츠를 고정하기 위해 라이선스 제품의 컴퓨터 비전 기능으로 인식하기 위한 목적을 갖는다. 타겟의 유형에는 실제 세계의 모양, 이미지, 객체, 공간 또는 공간내 위치 등을 인식하는 것이 포함되지만 이에 국한되지는 않는다.

번들

각 Vuforia Studio 번들은 아래 표에 명시된 수의 자격과 함께 제공된다.



	Starter	Basic	Premium	Professional
등록 사용자(포함, 별도로 추가 구매 가능)	10	20	200	1,000
연간 공개 보기 (비등록 사용자용)	2,500	5,000	10,000	50,000
장치 수	5	40	N/A	N/A

위의 표에 대한 설명:

등록 사용자: 고객은 보기를 작성 및/또는 사용할 사용자를 위해 등록 사용자를 추가로 구매할 수 있다. 등록 사용자가 사용할 수 있는 보기의 수는 제한이 없다. 등록 사용자 라이선스가 필요한 사람은 경험에 액세스하거나 소비하는 사람으로, (i) 고객의 내부 비즈니스 목적을 지지하는 고객의 직원 또는 계약자이거나 기타 방식으로 고객에 고용된 사람이고, 그리고 (ii) 고객의 Vuforia Studio 인스턴스에 대한 로그인 계정/암호를 받는 사람이다.

비등록 사용자: 고객은 등록 사용자가 아닌 개인이 사용할 공용 보기를 추가로 구매할 수 있다.

Vuforia Engine & 클라우드 서비스

각 Vuforia Engine 라이선스 제품에 대한 라이선스 기준은 아래의 표에 자세히 나와 있다.

제품명	라이선스 기준
Vuforia Engine Premium (1)	기업당
클라우드 인식 서비스 스탠드얼론	해당 없음
모델 타겟(Model Targets) (2)	MDT
영역 타겟(Area Targets) (3)	AT
클라우드 영역 타겟(Cloud Area Targets) (4)(5)	n/a

각 Vuforia Engine Premium 계획 및 클라우드 서비스에는 아래 표에 명시된 기능이 포함된다.

	Vuforia Engine Premium	클라우드 서비스
애플리케이션의 수 (7)	무제한	
모델 타겟 (Model Targets)	500/년	해당 없음
영역 대상 (Area Targets)	500/년	해당 없음
클라우드 이미지 타겟	1,000/월	견적서에 명시됨
클라우드 인식 타겟	1,000/월	견적서에 명시됨
클라우드 영역 타겟	https://www.ptc.com/en/products/vuforia/vuforia-engine/pricing 에서 확인 가능한 Vuforia Engine 가격 페이지에 명시됨	견적서에 명시됨

- (1) "기업당"이란 고객 및 고객을 직접 제어하거나, 고객의 제어를 받거나, 고객과의 공동 제어하에 있는 실체라고 정의된다. 이 목적을 위해, "제어"란 법적, 수혜적 또는 공정한 소유권, 파트너십 또는 기타 형태의 이익, 계약서 또는 관련 법률 문서 등을 통한 방법을 포함하여, 해당하는 방법을 통해 투표권의 50% 넘는 소유권 또는 실체의 관리, 거버넌스 또는 정책의 방향을 지시하거나 직간접적으로 영향을 줄 권한을 의미한다.
- (2) 모델 타겟(MDT) – 모델 타겟은 3D 모델에서 생성된 대상이다. 모델 타겟은 견적에 명시된 대로 구매가 완료된 Vuforia Engine Premium 라이선스를 통해서만 배포될 수 있다.
- (3) 영역 타겟(AT) – 영역 타겟은 지원되는 3D 스캐너를 사용하여 환경의 3D 스캔으로부터 생성된 대상이다. 영역 타겟은 견적서에 명시된 대로 구매가 완료된 Vuforia Engine Premium 라이선스를 통해서만 배포될 수 있다.
- (4) 클라우드 영역 타겟 - 클라우드 영역 타겟은 PTC 에서 호스팅하고 필요에 따라 장치에 부분적으로 스트리밍하는 영역 타겟 데이터 세트이다. 클라우드 영역 타겟은 매달 저장 및 스트리밍되는 제곱미터(square meters)의 할당에 따라 라이선스가 부여된다. 클라우드 영역 타겟은 견적에 명시된 대로 구매한 Vuforia Engine Premium 라이선스 또는 Vuforia Engine ISV 라이선스로만 배포할 수 있다.
- (5) 제곱미터(Square Meters) – 제곱미터는 클라우드 영역 타겟 클라우드 서비스에서 결정한 클라우드 영역 타겟으로 표현된 바닥 공간의 측정값으로 정의된다. 바닥 공간의 실제 현실 세계 측정값은 공간을 스캔한 방법, 클라우드 영역 타겟 데이터 세트에 포함된 스캔 부분 및/또는 사용된 스캔 기술 등으로 인해 제품에서 결정한 제곱미터 값과 다를 수 있다.
- (6) 모든 클라우드 서비스의 경우 고객이 적용 가능한 허용량을 초과하는 경우 초과 요금을 지불해야 한다.
- (7) 기업의 허용된 사용자는 Vuforia Engine 라이선스 제품을 사용하여 기업을 위해 또는 제 3 자를 대신하여 앱을 개발할 수 있다. 기업은 Vuforia Engine 라이선스 또는 라이선스 키를 제 3 자에 전송할 수 없지만, 애플리케이션의 소유권은 그러한 제 3 자에게 양도할 수 있다.