



PRODOTTI SOFTWARE PTC CONDIZIONI DI LICENZA PER IL SOFTWARE VUFORIA

Oggetto del presente documento

Il presente documento espone le condizioni e le restrizioni per la concessione di licenze per ciascuno dei Prodotti Vuforia concessi in licenza d'uso da PTC. Nella maggior parte dei casi il contenuto del presente documento è inserito negli atti giuridici disciplinanti l'utilizzo da parte del Cliente del software concesso in licenza da PTC (a cui si fa congiuntamente riferimento con il termine di "Contratto di licenza"). Nel caso emergano discrepanze tra il presente documento e il preventivo di PTC in virtù del quale il Cliente ha acquistato le licenze (il "Preventivo"), prevarrà quanto disposto da quest'ultimo. Per esempio, il presente documento potrà indicare che un prodotto è soggetto a particolari condizioni di licenza, ma, se il nome del prodotto riportato sul Preventivo è collegato a condizioni per la concessione della licenza differenti, saranno applicate le condizioni riportate sul Preventivo. PTC potrà aggiornare il presente documento di tanto in tanto, ogni acquisto effettuato dal Cliente sarà disciplinato dalla sua versione più attuale, vigente al momento dell'acquisto.

DESCRIZIONE DEI TIPI DI LICENZA PIÙ DIFFUSI

"Server designato" (DS): ciascun prodotto con licenza del tipo "Server designato" potrà essere utilizzato soltanto sul server indicato dal Cliente in occasione dell'installazione iniziale del prodotto; tale server ha una sola ed unica istanza dell'applicazione del prodotto installato utilizzabile. Nel caso in cui un server sia in qualche modo partizionato (fisicamente, logicamente o altrimenti), il termine "server" utilizzato nella frase precedente indicherà ciascuna partizione di suddetto server e il prodotto con licenza "Server designato" potrà essere utilizzato unicamente su una di tali partizioni.

"Utente registrato" (RU): i prodotti con licenza del tipo "Utente registrato" potranno essere utilizzati unicamente da un solo soggetto, indipendentemente da quanto spesso esso faccia uso della licenza. È necessaria una licenza per ogni singolo utente, indipendentemente dal fatto se il singolo stia accedendo al Prodotto licenziato direttamente o attraverso un'applicazione intermedia. Non è consentito l'uso di password o accessi condivisi a meno che le condizioni per la concessione della licenza per quel determinato prodotto indichino il contrario. Di tanto in tanto il Cliente potrà aggiungere e/o sostituire nuovi Utenti registrati fintanto che il numero complessivo di essi ad un certo punto superi il numero di licenze in vigore in quel determinato momento per quel particolare prodotto e, purché ulteriormente, se un soggetto che precedentemente si qualificava come Utente registrato torni ad avere quello status, un nuovo canone di licenza sia pagato a PTC alle tariffe di PTC vigenti in quel momento a meno che le condizioni per la concessione della licenza per quello specifico prodotto indichino il contrario.

"Versioni Demo e Test": il termine indica prodotti concessi in licenza su base "dimostrativa e di prova" o "non destinati alla produzione" (o contraddistinti da analogha definizione); detto Software licenziato non potrà essere utilizzato in un contesto produttivo.

Pacchetti (P): i tipi di licenza per ciascun componente di un pacchetto di prodotti PTC saranno gli stessi che si avrebbero se detto componente fosse concesso in licenza separatamente, eccezion fatta per il fatto che i componenti di ciascun pacchetto potranno essere utilizzati unicamente con la licenza base del pacchetto. Per esempio, i software Windchill PDMLink e Windchill ProjectLink compresi nel pacchetto Creo Enterprise XE sono licenziati corredati da licenze "Utente registrato", le quali devono essere assegnate insieme a ogni singolo utente Creo.

Bundle (B): ciascun bundle PTC contiene svariati e diversi Prodotti PTC licenziati e le condizioni per la concessione della licenza per ciascuno di tali Prodotti potranno essere diverse da quelle applicate ad altri Prodotti licenziati facenti parte di quel bundle.

RESTRIZIONI ALLA CONCESSIONE IN LICENZA COMUNI A MOLTEPLICI PRODOTTI

Abbonamenti. Un "Abbonamento" è un tipo di Licenza on-premise che comprende una licenza concessa per un periodo di tempo specificato nel nome del prodotto, nel Preventivo, nel contratto conseguente all'ordine o in altri documenti ad esso relativi e/o nella fattura e suddetta licenza include i Servizi di assistenza erogati durante il Periodo di validità della licenza senza costi aggiuntivi.



Licenze perpetue. Per molti prodotti PTC non ha previsto modelli di concessione di licenze perpetue. Tuttavia, laddove PTC effettivamente vende delle licenze perpetue e i prodotti interessati comprendano componenti per cui PTC fornisca servizio di hosting o che venda con modello SaaS (per es. Creo AR Design Share), PTC potrà in qualsiasi momento interrompere la fornitura dei servizi di hosting per tali componenti.

Tecnologie di virtualizzazione. Benché in alcuni casi potrebbe essere possibile attraverso il ricorso a tecnologie di virtualizzazione aggirare i meccanismi di controllo sulle licenze che PTC impiega per dare applicazione ai modelli di concessione delle licenze sopra esposti, o il loro scopo, dette pratiche violano il Contratto di licenza stipulato dal Cliente con PTC.

Aggiornamenti. Per software PTC concessi in licenza come aggiornamento di una versione precedente, il Cliente dovrà in primo luogo essere possessore di una licenza per il software indicato da PTC come passibile di aggiornamento e, nel momento in cui acquisti il pertinente aggiornamento, dovrà fruire dei Servizi di assistenza per suddetto software. Dopo l'installazione dell'aggiornamento, il software concesso in licenza come aggiornamento sostituisce e/o integra il prodotto che costituiva la base per determinare l'idoneità del Cliente a ricevere l'aggiornamento e il Cliente non potrà ulteriormente fare uso del software originario che costituiva la base per determinare la sua idoneità a ricevere l'aggiornamento.

Tool/kit di tool di interoperabilità. I tool di interoperabilità di PTC (per es. Pro/TOOLKIT o J-Link, Pro/Web.Link e le interfacce di programmazione delle applicazioni) sono forniti unicamente allo scopo di consentire al Cliente (in prima persona o con l'assistenza di una terza parte) di far interagire i Prodotti licenziati con propri altri sistemi informatici o programmi. Il Cliente non dovrà distribuire a terze parti, integralmente o in parte, detti tool di interoperabilità o farne uso al fine di sviluppare integrazioni per la distribuzione a terzi.

Batch. Per i tipi di licenze destinati a molteplici utenti (per es. "Utente registrato", "Utente simultaneo", ecc.), è necessaria una licenza per ciascun soggetto il quale acceda a tali Prodotti licenziati o a funzionalità o dati in essi contenuti, direttamente, attraverso portali web o altri meccanismi di "elaborazione in batch" o che consentano di ottenere in altro modo un accesso indiretto ai Prodotti licenziati o a tali funzionalità o dati. Non sono consentiti accessi generici o condivisi.

Prodotti Vuforia

Vuforia Studio

Esistono diversi bundle di Vuforia Studio: nelle versioni per principianti, base, premium e professionale. Ogni bundle comprende Vuforia Studio, un Experience Service (concesso in licenza su base "Server designato") e l'applicazione Vuforia View con caratteristiche specifiche per i diversi bundle come indicato nella tabella sotto riportata. Le licenze per Vuforia Studio consentono al Cliente di aver accesso alla piattaforma ThingWorx e di farne uso per la gestione dei dati dell'utente e l'integrazione in sorgenti di dati di terze parti in modo da creare Esperienze (l'accesso non comprende quello a ThingWorx Flow); ulteriori casi di utilizzo richiedono l'acquisto di una versione della piattaforma IoT di ThingWorx. Agli utenti sarà richiesto di effettuare il download della app Vuforia View da un negozio di applicazioni o dal sito in cui si effettuano i download dei software di PTC. Qualsiasi condizione aggiuntiva che deve essere sottoscritta dagli utenti nel momento in cui l'applicazione Vuforia View è scaricata non troverà applicazione e invece detto uso sarà disciplinato dal Contratto e dalla presente Descrizione dei servizi previsti dall'offerta.

Definizioni:

Un'"Esperienza" (vi si fa riferimento anche con il termine "EXP") è una presentazione di una combinazione di dati di testo, numerici e in 3D proposta a un utente dall'applicazione Vuforia View. L'Esperienza potrà comprendere interazione con la realtà aumentata, asset 2D o 3D e/o dati "live" tratti da Things tramite ThingWorx. Esempi di Esperienze comprendono, senza a ciò limitarsi:

- Un'esperienza di assistenza al fine di istruire un tecnico dell'assistenza riguardo a come svolgere una procedura
- Un'esperienza di marketing per presentare delle caratteristiche di un prodotto a dei consumatori
- Un'esperienza di monitoraggio per visualizzare uno streaming di dati in tempo reale da una macchina

Una "Visualizzazione" è una singola istanza di apertura di un'Esperienza. Un'Esperienza ha un "punto d'ingresso" definito che viene invocato dall'azione effettuata da un utente per selezionare l'Esperienza. Ciò potrà consistere nella selezione di un'esperienza "aggiunta ai segnalibri"

o “scaricata”, successivamente a una scansione di un ThingMark, un codice QR determinato o un deep link. Non esiste un “punto di uscita” definito dall’Esperienza per porre fine alla Visualizzazione, bisognerà uscire da Vuforia View o fare richiesta di un’altra Esperienza.

Una “Visualizzazione pubblica” è una visualizzazione utilizzata in un ambiente produttivo da un Utente non registrato. Qualsiasi Visualizzazione effettuata dallo stesso utente sullo stesso dispositivo entro un unico intervallo di tempo di quindici minuti sarà conteggiata come unica Visualizzazione pubblica. Per esempio, se un Utente non registrato accede a un’Esperienza su un dispositivo, ciò verrà conteggiato come una sola Visualizzazione pubblica e il conteggio non sarà incrementato nuovamente per i successivi quindici minuti, indipendentemente dal numero di volte in cui si accede alla medesima Esperienza su quel dispositivo entro quel lasso di tempo.

Se nella descrizione della parte sono specificati "Dispositivi" (progettati come "DV"), il Cliente può visualizzare procedure e/o Esperienze contemporaneamente sul numero di Dispositivi inclusi nella descrizione della parte applicabile. Per "Dispositivo" si intende un tablet, un telefono cellulare, un auricolare o un computer utilizzato da qualsiasi persona autorizzata ad accedere a un Dispositivo per visualizzare procedure e/o Esperienze. Per ogni Dispositivo è possibile utilizzare un solo nome utente e una sola password. L'utente di un Dispositivo non può essere autore di procedure o Esperienze. Un utente non può utilizzare la stessa licenza del dispositivo su più dispositivi; una licenza del dispositivo può essere utilizzata solo per un dispositivo. Non ci sono limiti al numero di utenti che possono accedere a un Dispositivo.

Bundle

Ogni bundle Vuforia Studio prevede i diritti di fruizione specificati nella tabella riportata di seguito:

	Principiante	Base	Premium	Professionale
Utenti registrati (inclusi, ulteriori licenze possono essere acquistate separatamente)	10	20	200	1.000
Visualizzazioni pubbliche in un anno (per Utenti non registrati)	2.500	5.000	10.000	50.000
Numero Dispositivi	5	40	n/d	n/d

Note esplicative della tabella sopra riportata:

Utenti registrati: i Clienti possono acquistare ulteriori licenze del tipo “Utente registrato” per utenti che siano autori e/o utilizzatori delle Visualizzazioni. Non c’è limite al numero di Visualizzazioni che possono essere fruite da degli Utenti registrati. Delle licenze “Utente registrato” sono richieste per persone che accedano all’Esperienza o ne fruiscono, le quali: (i) siano dipendenti o fornitori del Cliente o da questi altrimenti ingaggiati e (ii) ricevano credenziali di accesso/password all’istanza Studio del Cliente.

Utenti non registrati: i Clienti potranno acquistare delle Visualizzazioni pubbliche aggiuntive destinate all’utilizzo da parte di soggetti che non sono Utenti registrati.

Vuforia Engine e Cloud Recognition Service

I tipi di licenza collegati a ciascun Prodotto licenziato sono illustrati in dettaglio nella tabella riportata di seguito:

Nome del prodotto	Tipo di licenza
Vuforia Engine Premium (1) (2)	Per Società
Cloud Recognition Service indipendente	Non pertinente
Model Targets (3)	MDT
Area Targets (4)	AT

Ogni licenza per Vuforia Engine e Cloud Recognition Service include le funzionalità esposte nella tabella riportata di seguito:

	Vuforia Engine Premium	Cloud Recognition Service indipendente
Numero di applicazioni (5)	Illimitato	

Model Targets	500	Non pertinente
Area Targets	500	Non pertinente
Cloud Targets	1.000	Specificato nel Preventivo
Cloud Recos	1.000	Specificato nel Preventivo

- (1) Il pacchetto Vuforia Engine Premium include una licenza per Cloud Recognition Service. Al Cliente sarà richiesto di pagare tutti i sovrapprezzi applicabili mensilmente alla scadenza.
- (2) Il termine Società utilizzato nell'espressione "per Società" identifica il Cliente e qualsiasi persona giuridica che controlla direttamente il Cliente, ne è controllata o è sottoposta a comune controllo con il Cliente. Per i fini del presente, il termine "controllo" significa la proprietà di più del cinquanta per cento delle azioni con diritto di voto o il potere di orientare o influenzare le scelte della direzione, in materia di governance o di politiche di una persona giuridica, direttamente o indirettamente, attraverso qualsiasi strumento applicabile compresi la proprietà legittima, effettiva o sostanziale, una partnership o altre forme di interesse, attraverso un contratto, altri pertinenti documenti legali o altrimenti.
- (3) Model Targets (MDT) - Il termine Model Targets indica Target creati da modelli 3D. Model Targets potrà essere implementato soltanto con una licenza per Vuforia Engine Premium per il quale è stato acquistato come specificato nel Preventivo.
- (4) Area Targets (AT) – Il termine Area Targets indica Target che sono creati dalla scansione 3D di un ambiente realizzata utilizzando uno scanner 2D supportato. Area Targets potrà essere implementato soltanto con una licenza per Vuforia Engine Premium per il quale è stato acquistato come specificato nel Preventivo.
- (5) Gli Utenti autorizzati di una Società potranno utilizzare il Prodotto licenziato Vuforia Engine per sviluppare applicazioni per la Società o per conto di una terza parte. A una Società non è consentito cedere la licenza per Vuforia Engine o qualsivoglia codice di una licenza a una terza parte, potrà invece trasferire la proprietà di un'applicazione a detta terza parte.