



PRODUCTOS DE SOFTWARE DE PTC BASE DE LICENCIA PARA PRODUCTOS VUFORIA

Alcance de este documento

Este documento establece las bases y restricciones de licencia para cada uno de los productos otorgados bajo licencia Vuforia de PTC. En la mayoría de los casos, este documento se incorpora a los documentos legales que rigen el uso por parte del Cliente del software bajo licencia de PTC (conjuntamente, el «Contrato de licencia»). En caso de discrepancia entre este documento y el presupuesto de PTC en virtud del cual el Cliente adquirió las licencias (el «Presupuesto»), prevalecerá el Presupuesto. Por ejemplo, este documento puede identificar que un producto está otorgado bajo licencia de una manera particular, pero si el nombre del producto en el Presupuesto especifica una base de licencia diferente, el Presupuesto prevalecerá. PTC puede actualizar este documento de vez en cuando, pero cada compra realizada por el Cliente se registrará por la versión en vigor más actual de este documento en el momento de la compra.

DESCRIPCIÓN DE BASES DE LICENCIA COMUNES

«Servidor Designado» (SD): Cada producto de Servidor Designado solo podrá utilizarse en el servidor informático designado por el Cliente en conexión con la instalación inicial del producto y que disponga de una única instancia de la aplicación de producto instalada aplicable. En caso de que un servidor informático esté dividido en particiones de cualquier manera (física, lógica o de otro tipo), la referencia en la frase anterior a «servidor informático» significará cada partición de dicho servidor, y dicho producto de Servidor Designado solo podrá utilizarse en una de dichas particiones.

«Usuario Registrado» (UR): Los productos de Usuario Registrado solo pueden ser utilizados por una única persona, independientemente de la frecuencia con la que esta utilice la licencia. Se requiere una licencia para cada una de estas personas, independientemente de si acceden al Producto bajo licencia directamente o a través de una aplicación intermedia. Las contraseñas o cuentas de acceso compartidas no están permitidas, a menos que las bases de licencia del producto en cuestión especifiquen lo contrario. El Cliente podrá añadir y/o sustituir ocasionalmente nuevos Usuarios Registrados siempre y cuando el número total de Usuarios Registrados no exceda en ningún momento el número de licencias en vigor en ese momento para ese producto en particular y, a condición de que, además, si una persona que anteriormente era un Usuario Registrado vuelve a tener la condición de Usuario Registrado, se deberá pagar una nueva tasa de licencia a PTC según las tarifas vigentes en ese momento a menos que las bases de licencia para el producto en particular que se indican a continuación especifiquen lo contrario.

«Demo y prueba»: Productos con licencia «demo y prueba» o «no de producción» (o designación similar): dicho Producto otorgado bajo licencia no podrá ser utilizado en un entorno de producción.

Paquetes (P): La base de licencia para cada componente de un paquete de productos PTC será la misma que si dicho componente se otorgara bajo licencia por separado, con la salvedad de que los componentes de cada paquete solo podrán utilizarse con el asiento base del paquete. Por ejemplo, las Licencias de Usuario Registrado Windchill PDMLink y Windchill ProjectLink incluidas con el Paquete Creo Enterprise XE se otorgan sobre la base de Usuario Registrado y deben asignarse en combinación a un único usuario Creo.

Conjuntos (C): Cada Conjunto de PTC contiene varios Productos con licencia de PTC diferentes y la base de licencia para cada uno de dichos Productos con licencia puede diferir de los demás Productos con licencia incluidos en ese Conjunto.

RESTRICCIONES DE LICENCIA COMUNES A MÚLTIPLES PRODUCTOS

Suscripciones. Una «Suscripción» es un tipo de Licencia local que incluye una Licencia durante el plazo especificado en el nombre del producto, el Presupuesto, el contrato de pedido u otra documentación de pedido, y/o la factura, y dicha Licencia incluye Servicios de soporte durante dicho Plazo de Licencia sin coste adicional.



Licencias perpetuas. PTC no tiene modelos de licencia perpetua para la mayoría de sus productos. Sin embargo, en los casos en que PTC venda licencias perpetuas y dicho producto incluya componentes proporcionados por PTC en modo alojado o SaaS (por ejemplo, Creo AR Design Share), PTC puede dejar de proporcionar dichos componentes alojados en cualquier momento.

Tecnologías de virtualización. Aunque en algunos casos puede ser posible, mediante el uso de tecnologías de virtualización, eludir los mecanismos de control de licencias que PTC emplea para hacer cumplir los esquemas de licencia anteriores, o eludir la intención de dichos esquemas de licencia, tales prácticas violan el Contrato de Licencia del Cliente con PTC.

Actualizaciones. Para el software de PTC otorgado bajo licencia como una actualización de una versión anterior, el Cliente debe primero tener licencia para el software identificado por PTC como elegible para la actualización y el Cliente debe estar activo en los Servicios de soporte para dicho software en el momento en que el adquiera la actualización pertinente. Una vez instalada la actualización, el software cuya licencia se otorga como actualización sustituye y/o complementa al producto que sirvió de base para que el Cliente pudiera optar a la actualización y el Cliente ya no podrá utilizar el software original que sirvió de base para que el Cliente pudiera optar a la actualización.

Herramientas/conjuntos de herramientas de interoperabilidad. Las herramientas de interoperabilidad de PTC (por ejemplo, Pro/TOOLKIT, o J-Link, Pro/Web.Link e interfaces de programación de aplicaciones) se proporcionan únicamente con el fin de permitir al Cliente (por sí mismo o con la ayuda de un tercero) hacer que los Productos bajo Licencia interoperen con otros sistemas y programas informáticos del Cliente. El Cliente no distribuirá a terceros la totalidad o parte de dichas herramientas de interoperabilidad ni las utilizará para desarrollar una integración para su distribución a terceros.

Agrupamiento. Para los tipos de licencia basados en números de usuarios (por ejemplo, Usuario Registrado, Usuario Concurrente, etc.), se requiere una Licencia para cada individuo que acceda a dicho Producto otorgado bajo licencia o a la funcionalidad o datos contenidos en el mismo, ya sea directamente o a través de un portal web u otro mecanismo para «agrupar» o lograr de otro modo un acceso indirecto al Producto bajo licencia o a dicha funcionalidad o datos. No se permiten los inicios de sesión genéricos o compartidos.

Productos Vuforia

Vuforia Studio

Existen diferentes paquetes de Vuforia Studio: Starter, Basic, Premium y Professional. Cada paquete incluye Vuforia Studio, el Experience Service (con licencia de Servidor Designado) y la aplicación Vuforia View con las funciones específicas del paquete que se indican en la tabla siguiente. Las licencias de Vuforia Studio permiten al Cliente acceder y utilizar la plataforma ThingWorx de PTC para la administración de usuarios y la integración con fuentes de datos de terceros con el fin de crear Experiencias (el acceso no incluye ThingWorx Flow); cualquier caso de uso adicional requiere la compra de una edición de la plataforma de IoT ThingWorx. Los usuarios deberán descargar la aplicación Vuforia View de una tienda de aplicaciones o del sitio de descarga de software de PTC. Cualquier término adicional que deba ser aceptado por los usuarios en el momento de la descarga de la aplicación Vuforia View no será de aplicación y, en su lugar, dicho uso se regirá por el Contrato de licencia y la presente Tabla de Bases de Licencia. Ocasionalmente, PTC puede poner a disposición ciertas herramientas a través del portal de la cuenta de Vuforia Engine como parte de la licencia de Vuforia Studio. Si el Cliente accede a dichas herramientas, se compromete a generar únicamente un número razonable de Targets. Si el Cliente desea generar un gran número de Targets, deberá ponerse en contacto con PTC para adquirir Targets adicionales. Los tipos de Targets incluyen, entre otros, el reconocimiento de formas, imágenes, objetos, espacios o ubicaciones en el espacio del mundo real.

Definiciones:

Una «Experiencia» (también denominada «EXP») es una mezcla de datos textuales, numéricos y 3D que la aplicación Vuforia View presenta a un usuario. La Experiencia puede incluir interacción de realidad aumentada, activos 2D, activos 3D y/o datos «en vivo», de Things a través de ThingWorx. Ejemplos de Experiencias incluyen, sin limitación:

- Una experiencia de servicio para instruir a un técnico de servicio sobre cómo realizar un procedimiento
- Una experiencia de marketing para presentar las capacidades de un producto a los consumidores
- Una experiencia de supervisión para visualizar en directo los datos de una máquina



Una «Vista» es una instancia única de la apertura de una Experiencia. Una Experiencia tiene un «punto de entrada» definido que es invocado por una acción del usuario para seleccionar la Experiencia. Puede ser seleccionando una experiencia «marcada» o «descargada», siguiendo el escaneo de un ThingMark, un código QR designado o un enlace profundo. No existe un "punto de salida" definido de la Experiencia para finalizar la Vista, aparte de salir de Vuforia View o solicitar otra Experiencia.

Una "Vista pública" es una Vista consumida en un entorno de producción por un Usuario no registrado. Todas las Vistas consumidas por el mismo usuario en el mismo dispositivo dentro del mismo periodo de 15 minutos se contabilizarán como una única Vista pública. Por ejemplo, si un usuario No Registrado accede a una Experiencia en un dispositivo, eso contará como una Vista Pública, y el recuento no se incrementará de nuevo durante los siguientes 15 minutos, independientemente de cuántas veces se acceda a la misma Experiencia en ese dispositivo dentro de ese periodo de tiempo.

Si se especifican "Dispositivos" (designados como "DV") en la descripción de la parte, el Cliente podrá ver procedimientos y/o Experiencias simultáneamente en el número de Dispositivos incluidos en la descripción de la parte aplicable. Un "Dispositivo" se define como una tableta, teléfono móvil, casco u ordenador utilizado por cualquier persona que haya sido autorizada a acceder a un Dispositivo para ver procedimientos y/o Experiencias. Sólo se puede utilizar un nombre de usuario y una contraseña con cada Dispositivo. Un usuario de un Dispositivo no puede ser autor de procedimientos o Experiencias. Una licencia de Dispositivo sólo puede utilizarse para un Dispositivo y un usuario no puede utilizar la misma licencia de Dispositivo en varios Dispositivos.. No hay limitaciones en el número de usuarios que pueden acceder a un dispositivo.

Un «Target» es una representación digital de un objeto físico en el mundo real, con el fin de ser reconocido por la funcionalidad de visión por ordenador en el Producto con Licencia para anclar el contenido de RA. Los tipos de Targets incluyen, entre otros, el reconocimiento de formas, imágenes, objetos, espacios o ubicaciones en el espacio del mundo real.

Paquetes

Cada paquete de Vuforia Studio incluye los derechos especificados en la tabla siguiente:

	Starter	Basic	Premium	Professional
Usuarios registrados (incluidos, pueden comprarse más por separado)	10	20	200	1.000
Vistas Públicas Anuales (para usuarios no registrados.)	2.500	5.000	10.000	50.000
Número de Dispositivos	5	40	n/a	n/a

Notas explicativas de la tabla anterior:

Usuarios registrados: Los clientes pueden adquirir Usuarios Registrados adicionales para los Usuarios que vayan a crear y/o consumir Vistas. No hay límite en el número de Vistas que pueden consumir los Usuarios Registrados. Se requieren licencias de Usuario Registrado para personas que acceden o consumen una Experiencia y que: (i) son empleados o contratistas del Cliente o estén contratados por él para fines comerciales internos y (ii) reciban cuentas de inicio de sesión/contraseñas para la instancia de Studio del Cliente.

Usuarios no registrados: Los clientes pueden adquirir Vistas Públicas adicionales para que las consuman personas que no sean Usuarios Registrados.

Vuforia Engine & Cloud Services

La base de licencia para cada producto Vuforia Engine otorgado bajo licencia se detalla en la tabla siguiente:

Nombre de producto	Base de licencia
Vuforia Engine (1)	Por Sitio



Cloud Recognition Service Standalone	n/a
Model Targets (2)	MDT
Area Targets (3)	AT
Cloud Area Targets (4)(5)	n/a

Cada plan Vuforia Engine y Cloud Service permite la creación de aplicaciones ilimitadas (6) , e incluye las funciones que se indican en la tabla siguiente:

	Vuforia Engine Premium	Vuforia Engine Enterprise	Cloud Services (7)
Standard Model Targets	500/año	Ilimitado	n/a
Cloud-Trained Advanced Model Targets	500/año	500/año	n/a
On-Prem Advanced Model Targets	n/a	Ilimitado	n/a
Area Targets	500/año	Ilimitado	n/a
Cloud Area Targets	Especificado en la página de precios del motor Vuforia en https://www.ptc.com/en/products/vuforia/vuforia-engine/pricing	Especificado en la página de precios del motor Vuforia en https://www.ptc.com/en/products/vuforia/vuforia-engine/pricing	Especificado en el Presupuesto
Cloud Image Targets	1.000 al mes	1.000 al mes	Especificado en el Presupuesto
Cloud Image Recos	1.000 al mes	1.000 al mes	Especificado en el Presupuesto

- (1) Por « Sitio » se entiende un edificio singular del Cliente o un conjunto de edificios conectados en los que se utiliza el software. En el caso de edificios conectados, no debe haber barreras físicas entre las propias operaciones o el flujo de materiales del proceso.

Además, el Cliente deberá disponer de una Licencia para cada emplazamiento en el que la aplicación (desarrollada con Vuforia Engine) vaya a ser desplegada y/o utilizada por los empleados del Cliente, incluidas las filiales y/o cualquier emplazamiento de terceros. Si el Cliente es una agencia que desarrolla una aplicación en nombre de un Cliente, el Cliente necesitará una Licencia para cada Sitio del Cliente en el que la aplicación vaya a ser desplegada y utilizada por los empleados del Cliente. Si el Cliente está desarrollando una aplicación orientada al consumidor, sólo se requiere una Licencia para un Sitio del Cliente; los usuarios finales que accedan a la aplicación desde sus propias ubicaciones no necesitan Licencia adicional.

- (2) Model Targets (MDT) - Model Targets son objetivos creados a partir de modelos 3D. Model Targets solo puede desplegarse con una licencia Vuforia Engine Premium para la que fue adquirida tal y como se especifica en el Presupuesto.
- (3) Area Targets (AT) - Area Targets son objetivos que se crean a partir del escaneado 3D de un entorno utilizando un escáner 3D compatible. Area Targets solo puede desplegarse con una licencia Vuforia Engine Premium para la que fue adquirida tal y como se especifica en el Presupuesto.
- (4) Cloud Area Targets – Un Cloud Area Target es un conjunto de datos Area Target alojado por PTC y transmitido en porciones a dispositivos bajo demanda. Las licencias de Cloud Area Targets se basan en asignaciones de Metros Cuadrados almacenados y transmitidos por mes. Los Cloud Area Targets sólo pueden desplegarse con una licencia Vuforia Engine Premium o una licencia Vuforia Engine ISV para la que se adquirió tal y como se especifica en el Presupuesto.



- (5) Metros Cuadrados – los Metros Cuadrados se definen como una medida de la superficie de suelo representada por el objetivo de área en la nube determinada por el servicio en la nube del objetivo de área en la nube. La medición real de la superficie puede diferir del valor en Metros Cuadrados determinado por el producto debido a la forma en que se escaneó el espacio, la parte del escaneado incluida en el conjunto de datos del objetivo de área en la nube y/o la tecnología de escaneado utilizada.
- (6) Un Cliente no está autorizado a transferir la licencia del motor Vuforia o cualquier clave de licencia a un tercero, pero puede transferir la propiedad de una aplicación a dicho tercero.
- (7) En el caso de cualquier Cloud Service, el Cliente deberá abonar cualquier tarifa por exceso de uso si supera los límites aplicables.